

BAB IV

DESKRIPSI KERJA PRAKTEK

4.1 Identifikasi Masalah

Sebelum proses analisis, tahapan yang terlebih dahulu dilakukan adalah identifikasi dan analisis permasalahan yang ada apa SMA Negeri 16 Surabaya terdiri dari, wawancara dan observasi guna menemukan permasalahan utama yang terjadi pada SMA Negeri 16.

4.2 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan langkah awal dari pembuatan suatu sistem yang baru. Dari identifikasi masalah kemudian melakukan proses analisis yaitu membuat Sistem Informasi Ujian Online di SMA Negeri 16 Surabaya.

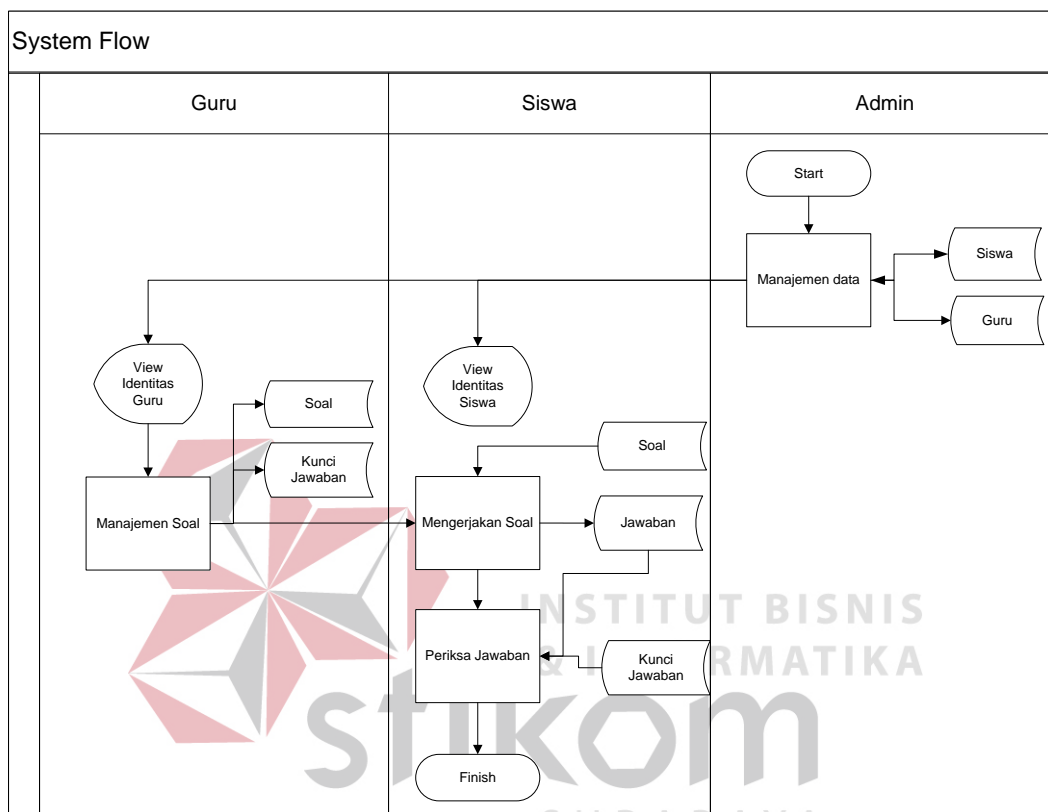
4.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dimaksudkan untuk membantu menyelesaikan masalah pada sistem yang sedang berjalan saat ini, sehingga sistem menjadi lebih baik lagi dengan adanya sistem informasi terkomputerisasi. Dalam merancang sistem yang baik, harus melalui tahap-tahap perancangan sistem. Tahap-tahap perancangan sistem meliputi :

1. Pembuatan *System Flow*
2. Pembuatan *Context Diagram*
3. Pembuatan *Data Flow Diagram* (DFD)
4. Pembuatan *Conceptual Data Model* (CDM)
5. Pembuatan *Physical Data Model* (PDM)

4.3.1 System Flow

Berikut *system flow* aplikasi ujian online yang digunakan sebagai acuan dalam pengerjaan aplikasi. *System flow* digambarkan pada Gambar 4.1.



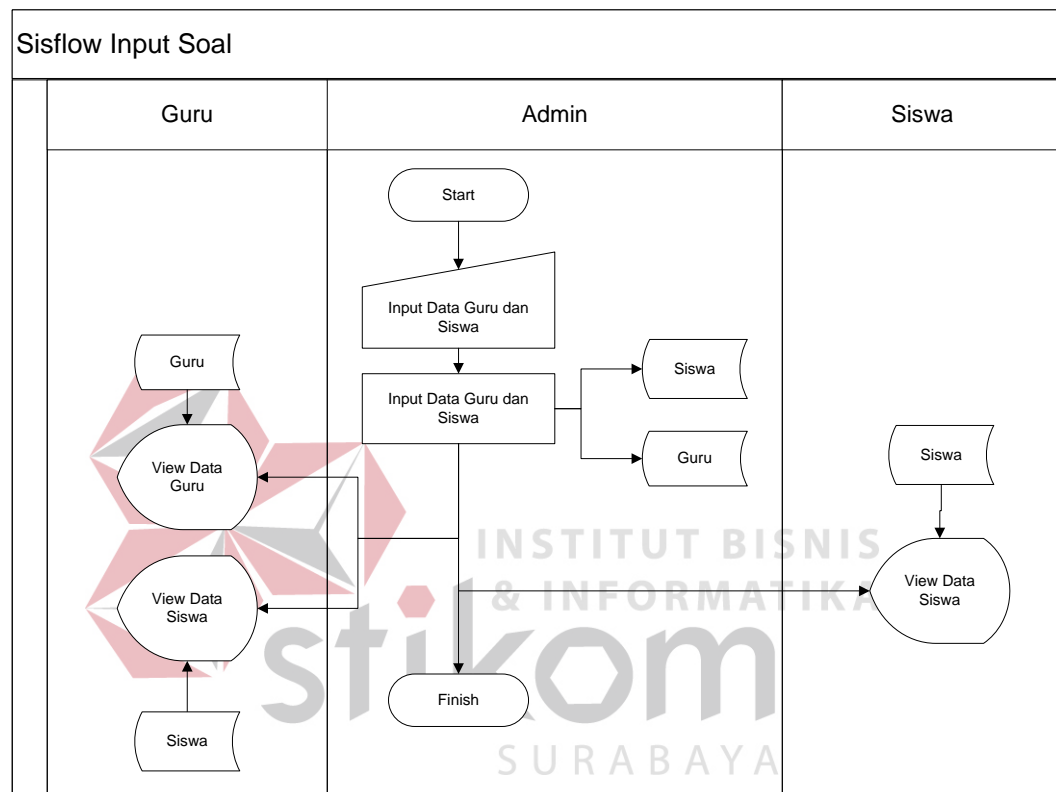
Gambar 4.1 *System flow* Ujian Online

Dalam gambar 4.1 menjelaskan alur sistem pada aplikasi ujian online. Pada aplikasi terdapat 3 user, yaitu guru, siswa, dan admin. Masing-masing user memiliki hak akses yang berbeda-beda.

Guru memiliki hak akses untuk melihat identitas biodata diri dan memasukan soal ujian sesuai mata pelajaran yang di ajarkan beserta kunci jawaban dari soal yang diinputkan.

Siswa memiliki hak akses untuk untuk melihat identitas biodata diri serta melihat soal ujian dan menginputkan jawaban dari soal yang diakses. Admin memiliki hak akses untuk mengolah data siswa dan juga dan guru.

a) System Flow Input Data Guru dan Siswa

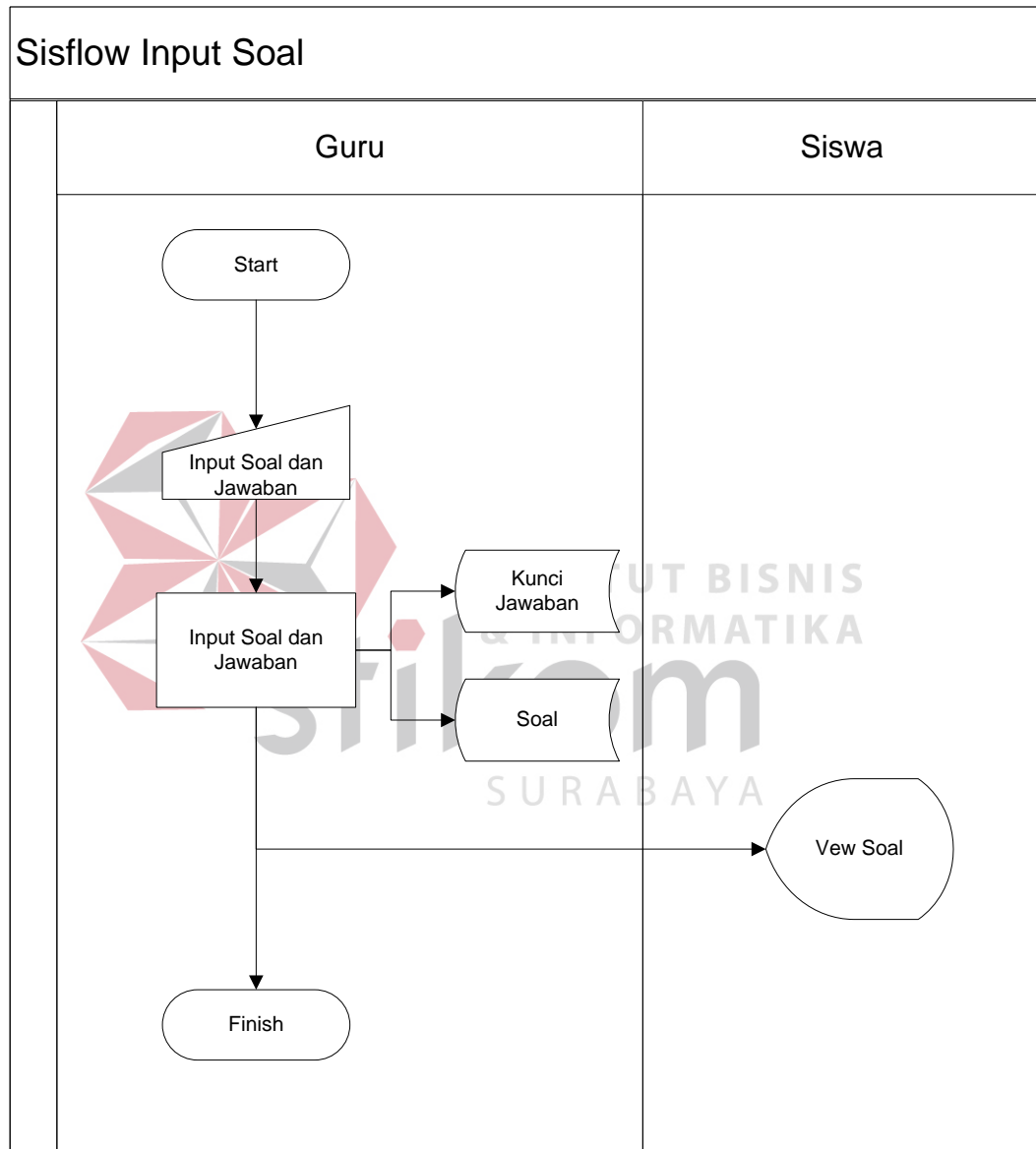


Gambar 4.2 System flow input Data Siswa dan Guru

Pada gambar 4.2 menjelaskan proses input data siswa dan guru yang dilakukan oleh admin. Apabila ada siswa yang belum terdaftar atau belum mempunyai *username* dan *password* untuk dapat mengakses aplikasi, dapat menghubungi admin untuk melakukan pendaftaran terlebih dahulu dengan memberikan biodata diri siswa atau guru yang belum terdaftar yang kemudian akan diinputkan oleh admin. Setelah data pendaftaran diterima dan diinputkan,

admin akan memberikan *username* dan *password* pada pihak yang bersangkutan agar bisa mengakses aplikasi dan melihat biodata diri.

b) *System Flow Input Soal Ujian*

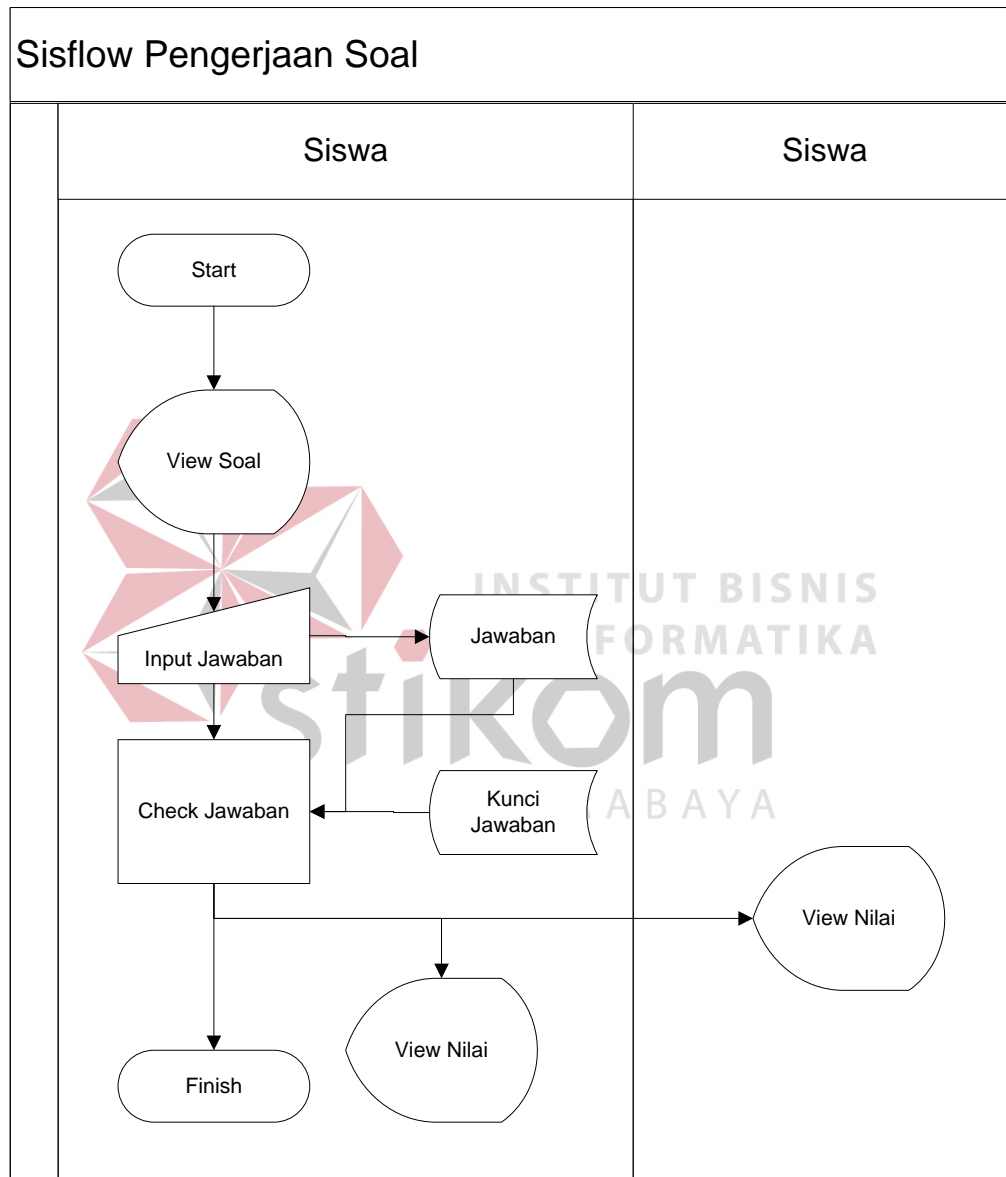


Gambar 4.3 *System flow* Input Soal Ujian

Pada gambar 4.3 menjelaskan proses input soal ujian yang diinputkan oleh guru mata pelajaran yang bersangkutan. Guru mata pelajaran menginputkan

soal ujian dan kunci jawaban dari soal yang diinputkan kedalam database agar kemudian siswa dapat mengakses soal ujian yang diinputkan oleh guru.

c) *System Flow* Pengerjaan Soal Ujian

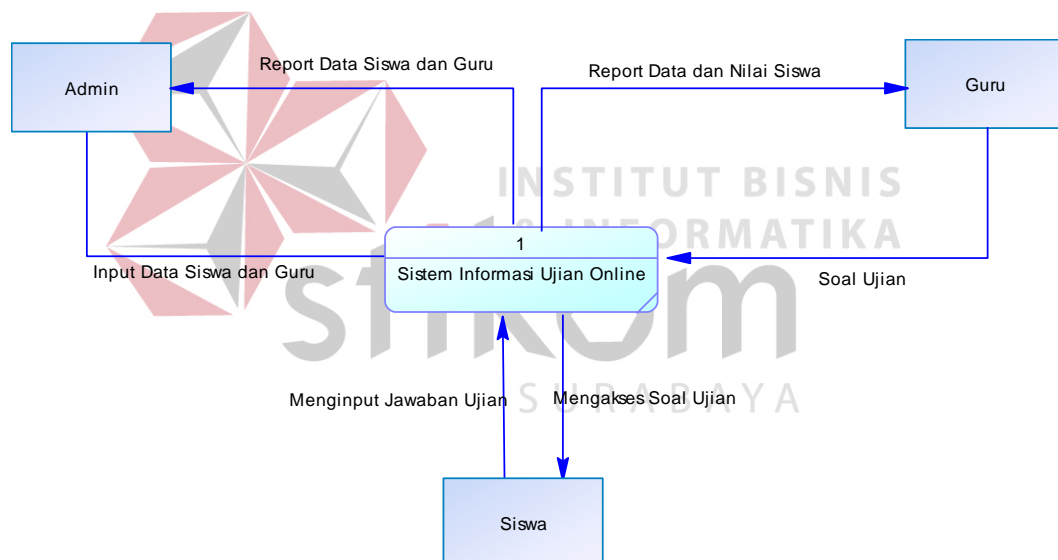


Gambar 4.4 *System flow* Pengerjaan Soal Ujian

Pada gambar 4.4 menjelaskan proses pengerjaan soal ujian oleh siswa. Siswa mengerjakan soal yang diambil dari database soal dan kemudian menginputkan jawaban yang diteruskan pada proses koreksi jawaban untuk mengetahui nilai yang didapatkan siswa pada mata ujian tersebut.

4.3.2 Context Diagram

Context diagram dari aplikasi ujian online menggambarkan proses secara umum yang terjadi pada penyebaran informasi ujian online pada SMA Negeri 16 Surabaya. Pada *context diagram* ini melibatkan tiga entitas yaitu admin, guru, dan siswa.



Gambar 4.5 *Contex Diagram*

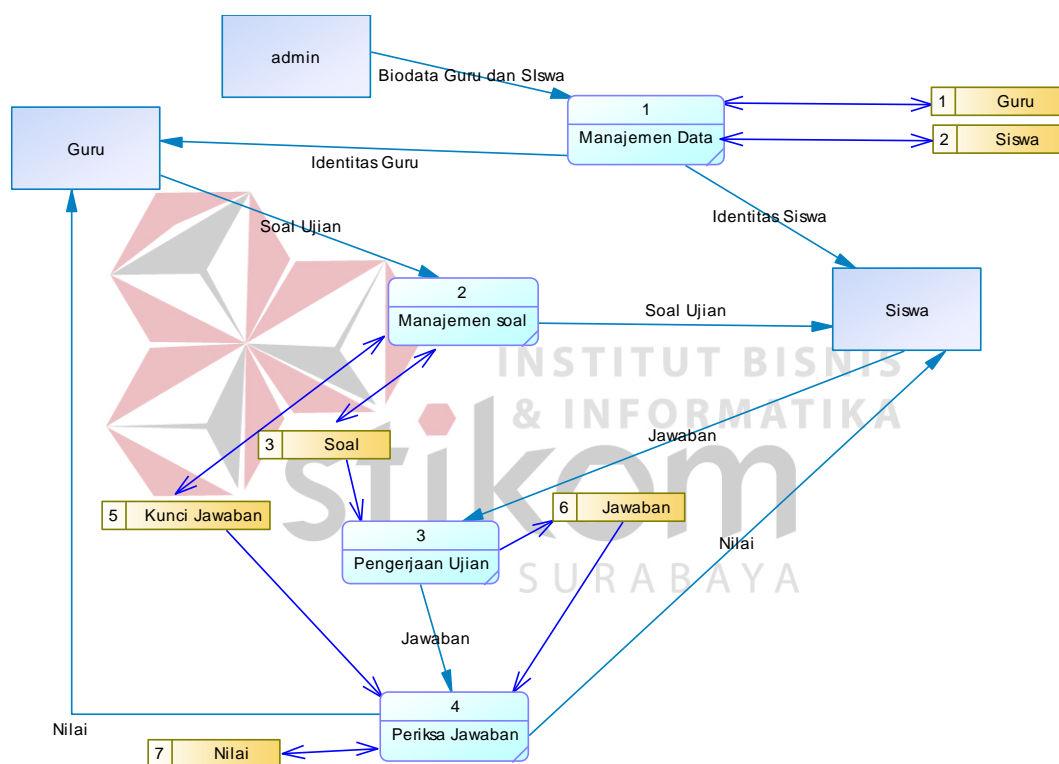
Contex Diagram pada gambar 4.5 menjelaskan alur data pada aplikasi ujian online. Pertama, admin menginputkan data siswa dan murid. Kedua, kemudian sistem akan memberikan *output* berupa *report* data siswa dan guru kepada admin. Ketiga, guru menginputkan soal ujian kedalam sistem. Keempat,

sistem akan memberikan *output* kepada siswa untuk mengakses soal ujian, kemudian memberikan inputan jawaban ujian pada sistem. Kelima, sistem memberikan *output* kepada guru berupa *report* data dan nilai ujian siswa.

4.3.3 Data Flow Diagram

a) Data Flow Diagram Level 0

DFD level 0 dari aplikasi ujian online.

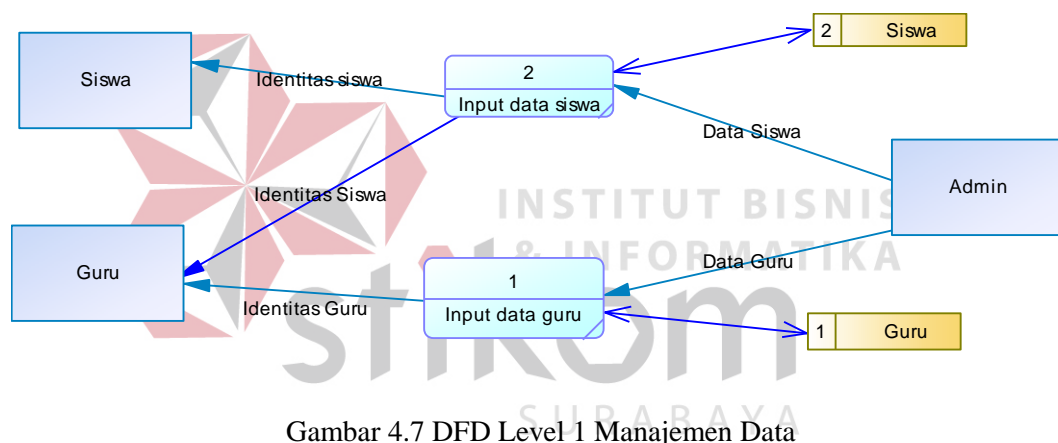


Gambar 4.6 DFD Level 0 Aplikasi Ujian Online

Gambar 4.6 terdapat 4 proses yaitu manajemen data, manajemen soal, pengerjaan ujian, dan periksa jawaban. Proses manajemen data memiliki inputan biodata guru dan siswa yang berupa data guru dan data siswa yang disimpan pada masing-masing *data storage*.

Pada proses manajemen soal memiliki *inputan* data soal dan kunci jawaban. Proses selanjutnya yaitu pengerjaan ujian yang memiliki *inputan* jawaban dari soal yang dilihat dari database soal kemudian disimpan pada *data storage* jawaban. Pada proses terakhir periksa jawaban. Data jawaban dan data kunci diambil *data storage* kemudian di cocokan untuk dapat mengetahui nilai yang didapatkan oleh siswa dan kemudian akan langsung disimpan pada *data storage*.

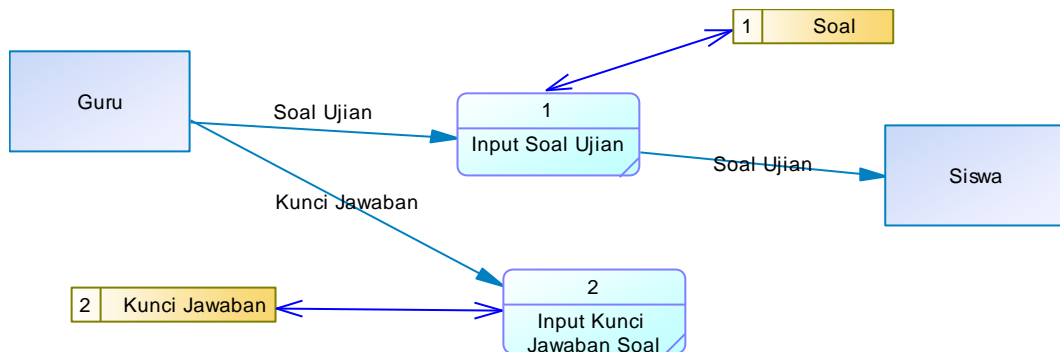
b) Data Flow Diagram (DFD) level 1 Manajemen Data



Gambar 4.7 DFD Level 1 Manajemen Data

Gambar 4.7 terdapat dua proses yaitu proses input data guru dan proses input data siswa. Pada proses input data guru, entitas admin menginputkan data identitas guru disimpan pada *data storage* agar guru mendapat hak akses untuk dapat mengakses aplikasi dan juga dapat melihat biodata siswa yang diajar oleh guru. Sedangkan pada proses input data siswa, entitas admin menginputkan data identitas siswa agar siswa mendapat hak akses untuk dapat mengakses aplikasi.

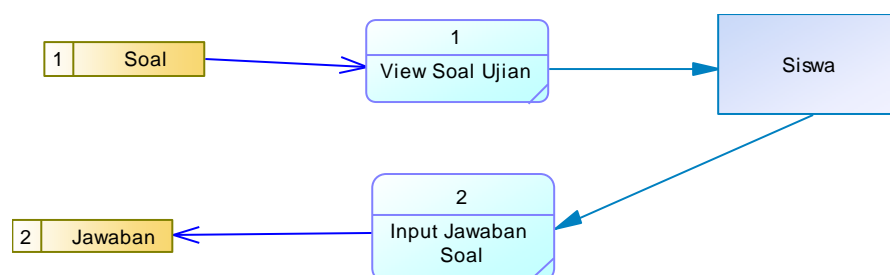
c) *Data Flow Diagram (DFD) level 1 Manajemen Soal*



Gambar 4.8 DFD Level 1 Manajemen Soal

Gambar 4.8 terdapat dua proses yaitu proses input soal ujian dan proses input kunci jawaban soal. Pada proses input soal ujian, entitas guru menginputkan data soal ujian dari mata pelajaran tersebut agar siswa dapat mengakses aplikasi. Sedangkan pada proses input data siswa, entitas admin menginputkan data identitas siswa agar siswa mendapat hak akses untuk dapat mengakses aplikasi.

d) *Data Flow Diagram (DFD) level 1 Pengerjaan Soal*

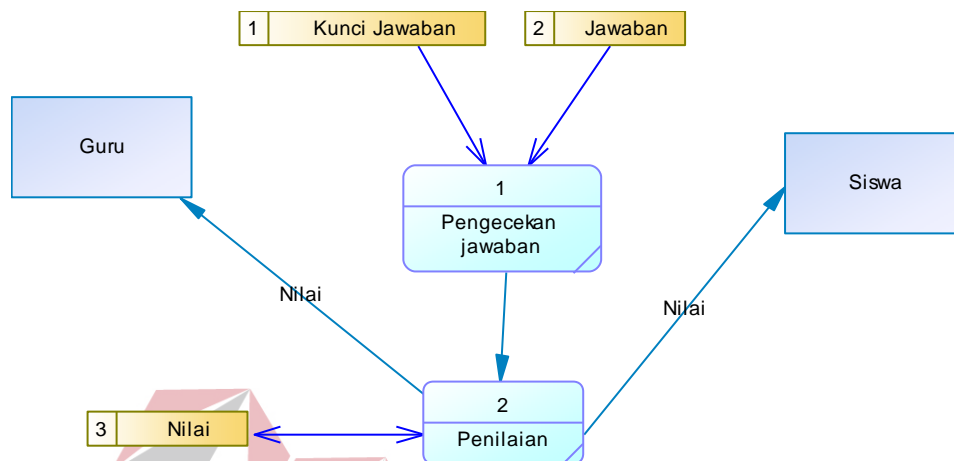


Gambar 4.9 DFD Level 1 Pengerjaan Soal

Gambar 4.9 terdapat dua proses yaitu proses view soal ujian dan proses input jawaban soal. Pada proses view soal ujian, entitas siswa mengambil data

soal ujian dari mata pelajaran yang disimpan pada *data storage*. Kemudian siswa menginputkan jawaban yang akan langsung disimpan pada *data storage* jawaban.

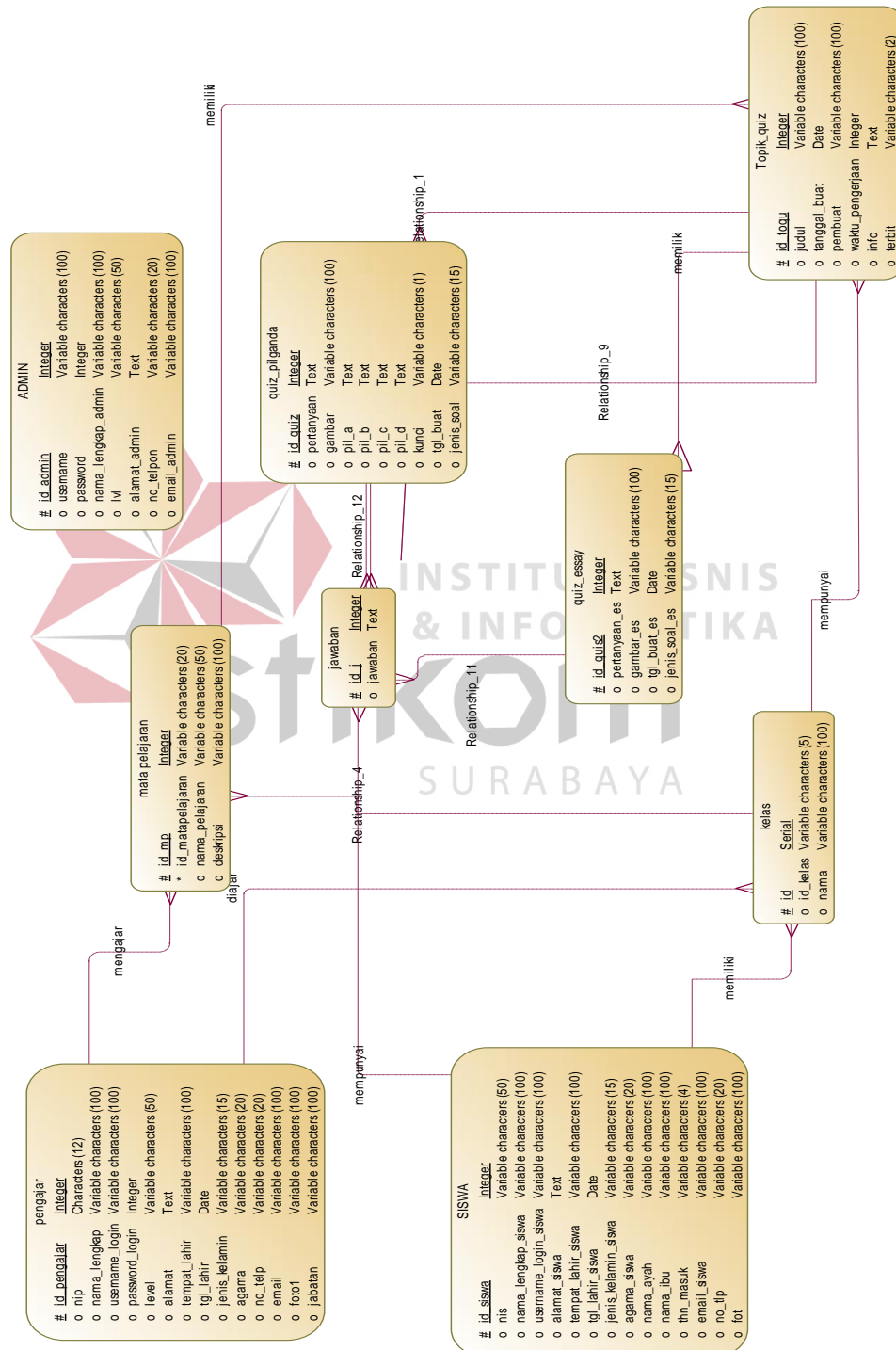
e) **Data Flow Diagram (DFD) level 1 Periksa Jawaban**



Gambar 4.10 DFD Level 1 Periksa Jawaban

Gambar 4.9 terdapat dua proses yaitu proses pengecekan jawaban dan proses penilaian. Pada proses pengecekan jawaban, mengambil data jawaban dari mata pelajaran dan data kunci jawaban yang disimpan pada *data storage*. Hasil dari pengecekan kemudian dilanjutkan pada proses penilaian dengan mengkalkulasi jawaban yang benar kemudian disimpan pada *data storage* agar dapat diakses oleh entitas guru dan siswa.

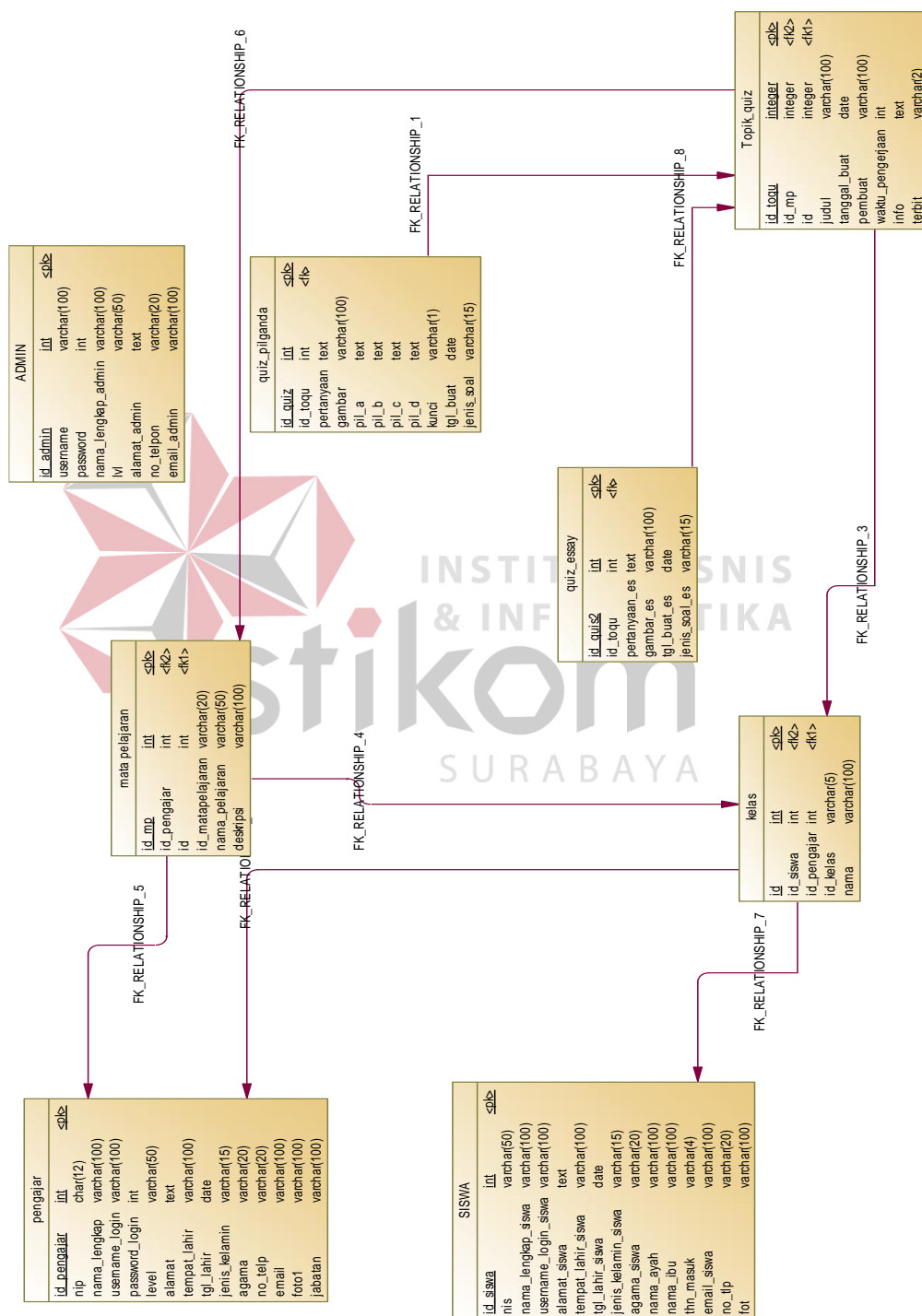
Berikut ini adalah gambaran CDM pada aplikasi ujian online yang digunakan untuk merancang kebutuhan tabel pada database.



Gambar 4.11 CDM Aplikasi Ujian Online

4.3.5 Physical Data Model (PDM)

Berikut ini adalah gambaran PDM pada aplikasi ujian online yang digunakan untuk merancang kebutuhan tabel pada database.



Gambar 4.12 PDM Aplikasi Ujian Online

4.3.6 Struktur Table

Dalam proses pembuatan aplikasi, tabel yang digunakan adalah 9 tabel. Tabel-tabel tersebut terdiri atas tabel admin, tabel guru, tabel siswa, tabel kelas, tabel matapelajaran, tabel topik quiz, tabel quiz essay, table quiz pilganda, tabel jawaban. Struktur pada setiap masing-masing tabel dideskripsikan sebagai berikut:

a) Table Admin

Nama Table : admin

Primary Key : id_admin

Foreign Key : -

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data admin

Table 4.1 Table Admin

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Constraint
Id_admin	Int		<i>Primary key</i>
username	Varchar	100	-
password	Int		-
nama_lengkap_admin	Varchar	100	-
lvl	Varchar	50	-
alamat_admin	Text		-
no_telpon	Varchar	20	-
email_admin	Varchar	100	-

b) Table Data Pengajar

Nama Table : Pengajar

Primary Key : id_pengajar

Foreign Key : -

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data guru

Table 4.2 Table Pengajar

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Constraint
id_pengajar	Int		<i>Primary key</i>
Nip	Char	12	-
nama_lengkap	Varchar	100	-
username_login	Varchar	100	-
password_login	Int		-
Level	Varchar	50	-
Alamat	Text		-
tempat_lahir	Varchar	100	-
tgl_lahir	Date		-
jenis_kelamin	Varchar	15	-
Agama	Varchar	20	-
no_telp	Varchar	20	-
Email	Varchar	100	-
foto1	Varchar	100	-
Jabatan	Varchar	100	-

c) Table Siswa

Nama Table : Siswa

Primary Key : id_siswa

Foreign Key : -

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data Siswa

Table 4.3 Table Siswa

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Constraint
id_siswa	Int		<i>Primary key</i>
Nis	Varchar	50	-
nama_lengkap_siswa	Varchar	100	-
username_login_siswa	Varchar	100	-
alamat_siswa	Text		-
tempat_lahir_siswa	Varchar	100	-
tgl_lahir_siswa	Date		-
agama_siswa	Varchar	15	-
agama_siswa	Varchar	20	-
nama_ayah	Varchar	100	-
nama_ibu	Varchar	100	-
thn_masuk	Varchar	4	-
email_siswa	Varchar	100	-
no_tlp	Varchar	20	-
fot	Varchar	100	-

d) Table Kelas

Nama Table : kelas

Primary Key : id

Foreign Key : id_siswa, id_pengajar

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data kelas

Table 4.4 Table Kelas

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Constraint
Id	Int		<i>Primary key</i>
id_siswa	Int		<i>Foreign Key</i>
id_pengajar	Int		<i>Foreign Key</i>
id_kelas	Varchar	5	-
nama	Varchar	100	-

e) Table Matapelajaran

Nama Table : mata pelajaran

Primary Key : id_mp

Foreign Key : id_pengajar, id

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data mata pelajaran

Table 4.5 Table Mata Pelajaran

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Constraint
id_mp	Int		<i>Primary key</i>
id_pengajar	Int		<i>Foreign Key</i>

Id	Int		<i>Foreign Key</i>
d_matapelajaran	Varchar	20	
nama_pelajaran	Varchar	50	
Deskripsi	Varchar	100	

f) Table Topik Quiz

Nama Table : Topik_quiz

Primary Key : id_toqu

Foreign Key : id, id_mp

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data judul quiz yang akan

dibuat

Table 4.6 Table Topik Quiz

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Constraint
id_toqu	Int		<i>Primary key</i>
id_mp	Int		<i>Foreign Key</i>
Id	Int		<i>Foreign Key</i>
Judul	Varchar	100	-
tanggal_buat	Date		-
Pembuat	Varchar	100	-
waktu_pengerjaan	Int		-
Info	Text		-
terbit	Varchar	2	-

g) Table Quiz Essay

Nama Table : Quiz_essay

Primary Key : id_quis2

Foreign Key : id_toqu

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data quiz_essay

Table 4.7 Table Quiz Essay

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Constraint
id_quis2	Int		<i>Primary key</i>
id_toqu	Int		<i>Foreign Key</i>
pertanyaan_es	Text		-
gambar_es	Varchar	100	-
tgl_buat_es	Date		-
jenis_soal_es	Varhar	15	-

h) able Quiz Pilihan Ganda

Nama Table : quiz_pilganda

Primary Key : id_quiz

Foreign Key : id_toqu

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data soal quiz pilihan ganda

Table 4.8 Table Quiz Pilihan Ganda

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Constraint
id_quiz	Int		<i>Primary key</i>
id_toqu	Int		<i>Foreign Key</i>
Pertanyaan	Text		-
Gambar	Varchar	100	-
pil_a	Text		-
pil_b	Text		-
pil_c	Text		-
pil_d	Text		-
Kunci	Varchar	1	-
tgl_buat	Date		-
jenis_soal	Varchar	15	-

i) Table Jawaban

Nama Table : Jawaban

Primary Key : id_hard

Foreign Key : -

Fungsi : digunakan untuk menyimpan data *hard skill*

Table 4.8 Table Jawaban

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Constraint
id_j	Int		<i>Primary Key</i>
jawaban	Text		-

4.4 Implementasi Sistem

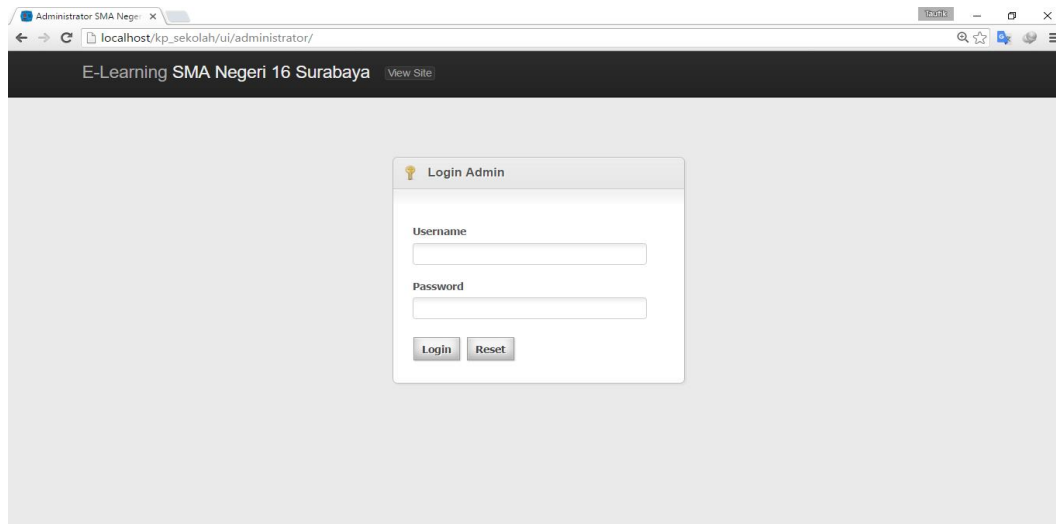
Implementasi sistem digunakan untuk menggambarkan jalannya sistem yang sudah dibuat. Oleh sebab itu, pada bab ini dijelaskan langkah-langkah pengoperasian aplikasi.

a. Halaman Login

Halaman login merupakan halaman awal dari aplikasi yang dijalankan sebelum memasuki halaman utama. Pada halaman ini dibedakan menjadi 2 yaitu; halaman login admin dan guru dan halaman login siswa. Tampilan login dapat dilihat pada gambar 4.13 dan gambar 4.14.



Gambar 4.13 Form Login Siswa

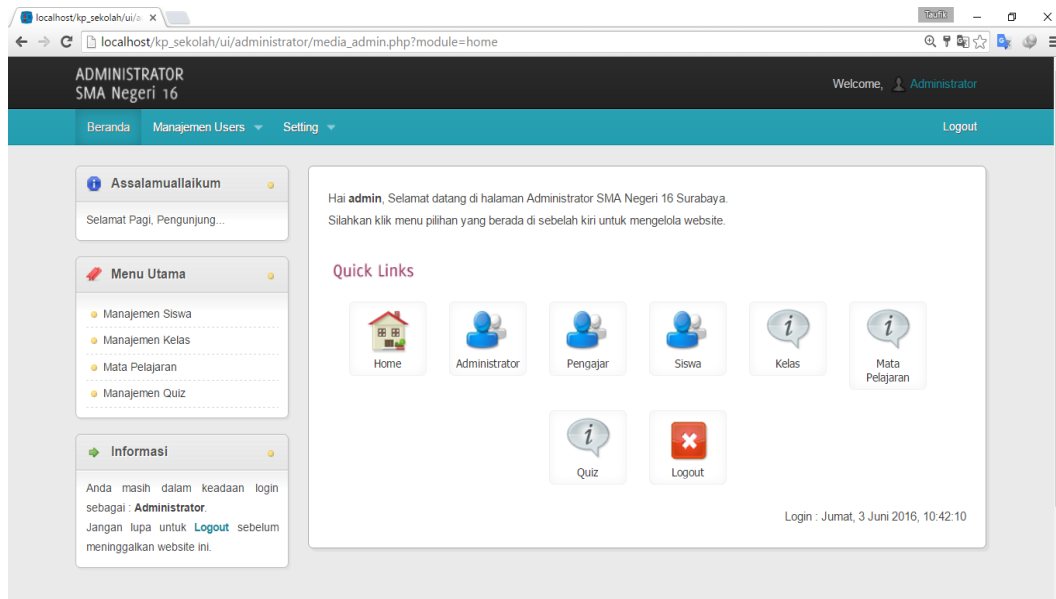


Gambar 4.14 Form Login Admin dan Guru

User mengisi *username* dan *password* sesuai dengan hak akses yang telah diberikan pada halaman yang sudah ditentukan, hal ini bertujuan agar menghindari orang lain untuk masuk pada aplikasi.

b. Halaman Utama Admin

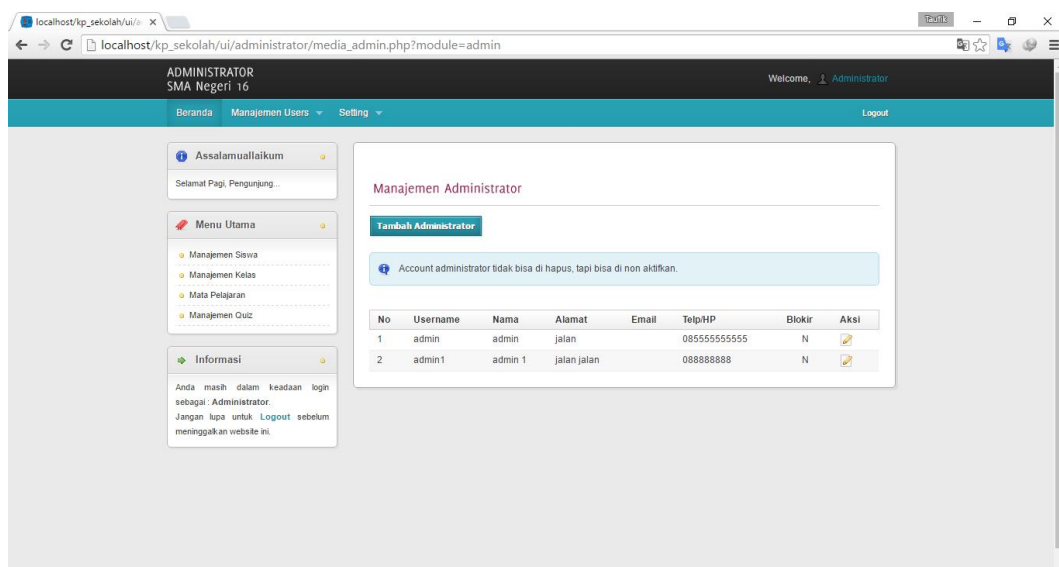
Halaman utama admin merupakan tampilan awal seorang admin yang telah masuk ke dalam aplikasi. Dalam halaman ini user dapat memilih menu yang tersedia dengan menekan tombol pada bagian sebelah kiri halaman. Menu pada tampilan utama memudahkan admin untuk mengoperasikan website dengan quick button yang langsung mengarah pada halaman yang dituju, terdapat 8 button yaitu; home, Administrator, Pengajar, Siswa, Kelas, Mata Pelajaran, Quiz, dan logout. Tampilan halaman utama admin dapat dilihat pada gambar 4.15.



Gambar 4.15 Halaman Utama Admin

c. Halaman Menu Administrator

Pada menu administrator pada gambar 4.16 admin dapat melakukan penambahan user admin serta dan dapat mengedit profil dari admin.



Gambar 4.16 Halaman Menu Admintrator

Pada halaman tambah administrator admin diwajibkan mengisi data username, password, nama, alamat, email, No.Telp/Hp, Blokir (bertujuan untuk mengaktifkan atau menon-aktifkan user admin).

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/kp_sekolah/ui/administrator/media_admin.php?module=admin&act=tambahadmin`. The page title is 'ADMINISTRATOR SMA Negeri 16'. The main content area is titled 'TAMBAH ADMINISTRATOR' and contains the following form fields:

- Username:
- Password:
- Nama:
- Alamat:
- E-mail:
- No.Telp/HP:
- Blokir: ☐ Y ☒ N

At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'. The left sidebar contains a navigation menu with items like 'Assalamuallaikum', 'Menu Utama', and 'Informasi'.

Gambar 4.17 Halaman Menu Tambah Admintrator

Pada halaman edit administrator data admin langsung ditampilkan agar mudah dikoreksi dan dapat langsung diganti .

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/kp_sekolah/ui/administrator/media_admin.php?module=admin&act=editadmin&id=9qpnst60unfuud0a67asavna55`. The page title is 'ADMINISTRATOR SMA Negeri 16'. The main content area is titled 'EDIT ADMINISTRATOR' and contains the following form fields with pre-filled data:

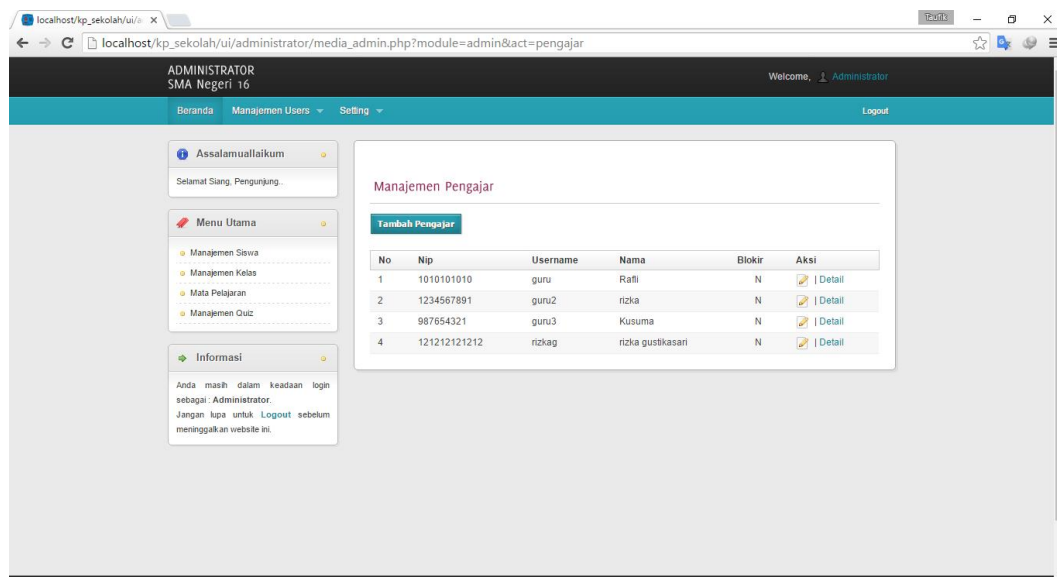
- Username:
- Password:
- Nama:
- Alamat:
- E-mail:
- No.Telp/HP:
- Blokir: ☒ Y ☐ N

At the bottom of the form are two buttons: 'Update' and 'Batal'. The left sidebar is identical to the previous screenshot.

Gambar 4.18 Halaman Edit Admintrator

d. Halaman Menu Pengajar

Pada halaman menu pengajar pada gambar 4.19 admin dapat melakukan penambahan user pengajar serta dapat melihat detail profil pengajar dan mengedit profil dari pengajar.



Gambar 4.19 Halaman Manajemen Pengajar

Halaman tambah pengajar admin diwajibkan mengisi data NIP, nama lengkap, *username*, *password*, alamat, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, agama, No.Telp/Hp, email, website, foto, jabatan, blokir (bertujuan untuk mengaktifkan atau menon-aktifkan user pengajar).

ADMINISTRATOR SMA Negeri 16

Welcome, Administrator

Logout

Assalamuallaikum

Selamat Siang, Pengunjung...

Menu Utama

- Manajemen Siswa
- Manajemen Kelas
- Mata Pelajaran
- Manajemen Quiz

Informasi

Anda masih dalam keadaan login sebagai Administrator. Jangan lupa untuk Logout sebelum meninggalkan website ini.

TAMBAH PENAJAR

Nip :

Nama Lengkap :

Username :

Password :

Alamat :

Tempat lahir :

Tanggal Lahir : 03 Juni 2010

Jenis Kelamin : ☒ Laki-laki ☐ Perempuan

Agama :

Telp/HP :

E-mail :

Website :

Foto : No file chosen
Tipe foto harus JPG/PEG dan ukuran lebar maks: 400 px

Jabatan :

Blokir : ☒ Y ☐ N

Gambar 4.20 Halaman Tambah Pengajar

e. Halaman Menu Manajemen Siswa

Pada halaman menu manajemen siswa pada gambar 4.21 admin dapat melakukan penambahan user siswa serta dapat melihat detail profil dan mengedit profil dari siswa.

ADMINISTRATOR SMA Negeri 16

Welcome, Administrator

Logout

Assalamuallaikum

Selamat Siang, Pengunjung...

Menu Utama

- Manajemen Siswa
- Manajemen Kelas
- Mata Pelajaran
- Manajemen Quiz

Informasi

Anda masih dalam keadaan login sebagai Administrator. Jangan lupa untuk Logout sebelum meninggalkan website ini.

Manajemen Siswa

No	Nis	Nama	Kelas	Jenis Kelamin	Blokir	Aksi
1	99999	Prana Andypal	X - A	L	N	Detail
2	888888	Budi	X - A	L	N	Detail
3	9090909	rudi	X - A	L	N	Detail
4	afas	rizky maulana	X - A	L	N	Detail
5	1210000001	vvulan arin	X - A	P	N	Detail
6	2141	budi adman	X - B	L	N	Detail
7	12124	adit mulyani	X - C	L	N	Detail
8	12412	rudi alfi	XI - A	P	N	Detail
9	24124	adli asri	XI - B	P	N	Detail
10	90909	El faruq harisal aji	XI - C	L	N	Detail
11	6442	Riri asfin	XI - C	L	N	Detail
12	1101010102	rahmad budi	XI - D	L	N	Detail

<< First | < Prev | 1 | Next > | Last >>

Gambar 4.21 Halaman Manajemen Siswa

Halaman tambah siswa admin diwajibkan mengisikan data Nis, nama lengkap, *username*, *password*, kelas, jabatan, alamat, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, agama, nama ayah/wali, nama ibu, tahun masuk, email, No.Telp/Hp, foto, blokir (bertujuan untuk mengaktifkan atau menon-aktifkan user siswa).

The screenshot shows the 'TAMBAH SISWA' form within the 'ADMINISTRATOR SMA Negeri 16' application. The form is titled 'TAMBAH SISWA' and contains the following fields:

- Nis
- Nama Lengkap
- Username Login
- Password Login
- Kelas (dropdown menu)
- Jabatan
- Alamat
- Tempat Lahir
- Tanggal Lahir (Day, Month, Year)
- Jenis Kelamin (Radio buttons for Laki - Laki and Perempuan)
- Agama (dropdown menu)
- Nama Ayah/Wali
- Nama Ibu
- Tahun Masuk
- Email
- No Telp/HP
- Foto (Choose File button, No file chosen)
- Blokir (Radio buttons for Y and N)

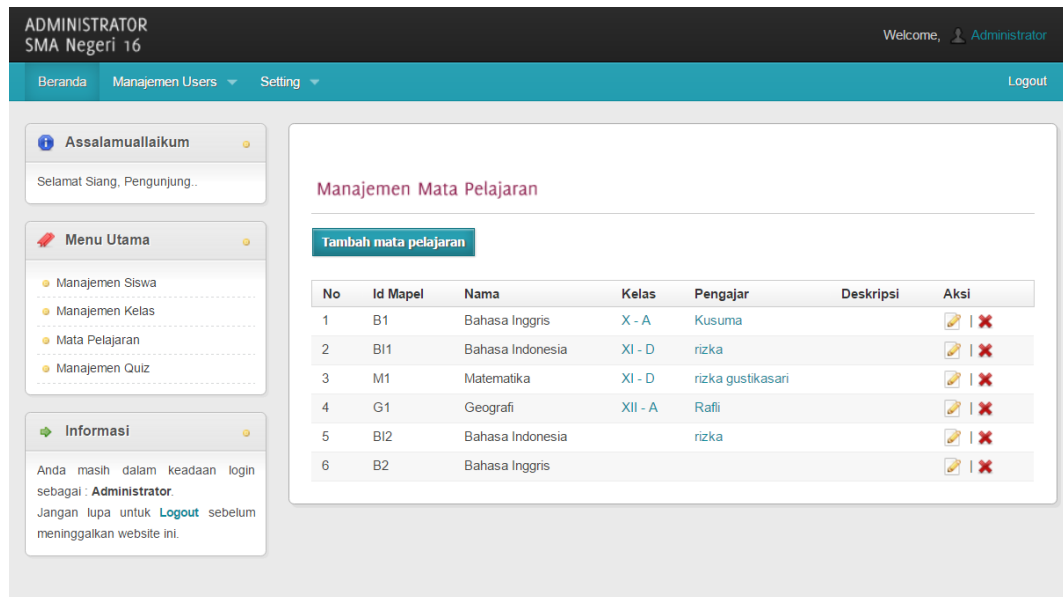
At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel). The sidebar on the left includes a greeting 'Assalamuallaikum', a welcome message, and a 'Menu Utama' section with links to 'Manajemen Siswa', 'Manajemen Kelas', 'Mata Pelajaran', and 'Manajemen Guru'. An 'Informasi' section at the bottom of the sidebar provides login instructions for the Administrator.

SURABAYA

Gambar 4.22 Halaman Tambah Siswa

f. Halaman Menu Mata Pelajaran

Pada halaman menu mata pelajaran pada gambar 4.23 admin dapat melakukan penambahan matapelajaran serta dapat melihat detail profil dan mengedit profil dari siswa.




Gambar 4.23 Halaman Menu Mata pelajaran

g. Halaman Siswa

Pada halaman siswa terdapat 2 menu yaitu, menu tugas dan menu nilai. Pada menu tugas akan menampilkan tugas yang akan dikerjakan oleh siswa seperti ujian harian, uts, maupun uas. Pada menu nilai siswa dapat melihat nilai dari ujian yang telah dikerjakan secara langsung setelah mengerjakan soal ujian karena penilaian dilakukan secara otomatis oleh sistem setelah menerima inputan jawaban soal dari siswa.

Pada halaman pengerjaan soal siswa hanya tinggal memilih jawaban yang benar dan klik salah satu pilihan jawaban yang ada, setelah siswa selesai mengisi semua jawaban dan yakin tidak akan mengubah lagi maka siswa dapat menekan tombol simpan untuk menyimpan semua jawaban untuk menyimpan pada database. Setiap siswa urutan penyajian soal akan berbeda urutan agar mencegah tindak kecurangan. Halaman soal ujian dapat dilihat pada gambar 4.24



Sisa Waktu Anda
00 H : 13 M : 35 S

Daftar Soal Pilihan Ganda

- Website komunitas adalah Website yang berbasis komunitas, website yang memberikan berbagai fasilitas menarik untuk berbagi dalam suatu komunitas, salah satu contoh website komunitas di bawah ini adalah
 - ☐ A. www.riauterkini.com
 - ☐ B. www.kaskus.us
 - ☐ C. www.detik.com
 - ☐ D. www.jakartanotebook.com
- tag <HEAD> </HEAD> artinya adalah
 - ☐ A. mendefinisikan body
 - ☐ B. mendefinisikan judul halaman web
 - ☐ C. membuat link
 - ☐ D. salah semua
- tag yang berfungsi untuk menghubungkan suatu halaman ke halaman lain adalah...
 - ☐ A. <p>
 - ☐ B. <bp>

Gambar 4.24 Halaman Soal Ujian

Pada menu nilai siswa dapat melihat nilai dari setiap hasil ujian yang telah dikerjakan. Menu nilai dapat dilihat pada gambar 4.25



... Selamat Datang miftahul ... Beranda | Selamat siang, pengunjung... Keluar

Daftar Nilai Tugas / Quiz Mata Pelajaran Web Design

No	Deskripsi Tugas/Quiz
1	Judul : Kompetensi Dasar I (objective)
	Tanggal Posting : 13 Oktober 2012
	Pembuat : Muhammad Irvan, Amd
	Waktu Pengerjaan : 15 menit
	Info Soal/Quiz :

[Lihat Nilai](#)

[Kembali](#)

Gambar 4.25 Halaman Nilai